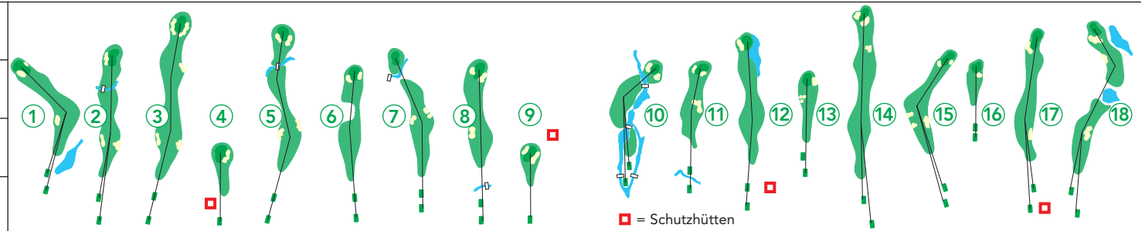
Spieler	
Handicap	
Datum	
Zähler	



Marshall-Regeln

Grüne Fahne:
Ihr Spieltempo ist normal.

Gelbe Fahne:
Wir bitten Sie, schneller zu spielen.

Rote Fahne:
Bitte heben Sie Ihren Ball auf und gehen Sie zum nächsten Abschlag.

Loch	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Out	10	11	12	13	14	15	16	17	18	In	Total	CR	Slope
Herren	335	377	452	168	440	352	356	398	154	3032	331	311	380	220	498	391	163	404	457	3155	6187	72,9	131
Herren	330	372	447	164	435	332	352	350	149	2931	291	280	375	215	491	353	160	398	454	3017	5948	71,5	128
Herren	296	323	447	146	435	332	319	311	128	2737	258	280	332	175	491	314	141	349	454	2794	5531	69,0	125
Damen	296	323	397	146	382	283	319	311	128	2585	258	241	332	175	424	314	141	349	402	2636	5221	73,0	128
Handicap	9	1	15	17	5	11	3	7	13		10	16	6	14	2	12	18	4	8				
Par	4	4	5	3	5	4	4	4	3	36	4	4	4	3	5	4	3	4	5	36	72	**Hcp.**	**Netto**

Etikette

- Grundsätzlich darf nur am Abschlag 1 gestartet werden. Ausnahmen nur mit Zustimmung des Sekretariats.
- Die Abschläge sind die mit am meisten benutzten Flächen auf dem Platz. Schonen Sie diese daher, indem Sie dort keine Probeschwünge machen.
- Eine 18-Löcher-Golfrunde eines Dreier-Flights sollte nicht länger als 4 Stunden dauern. Dies entspricht einer Zeit für die Vorbereitung und Durchführung eines Schlages von ca. 15 Sekunden.
  Wenn Ihre Bälle nicht offen sichtbar liegen oder Sie den Anschluß nach vorne verloren haben, sind Sie verpflichtet, sofort durchspielen zu lassen.
- **Als Richtlinie gilt in der Woche**: 3er- vor 4er-Flights. 1er- und 2er-Flights haben kein Durchspielrecht. Am Wochenende: 4er- vor 3er-Flights, sofern der 4er-Flight den Anschluss an die vordere Spielgruppe hält. 1er- und 2er-Flights haben kein Durchspielrecht.
- Legen Sie herausgeschlagene Rasenstücke (Divots) zurück und treten Sie diese fest.
- Betreten Sie Bunker immer nur von den flachen Stellen und beseitigen Sie alle Spuren, auch wenn sie nicht von Ihnen stammen sollten.
- Beseitigen Sie die Einschlagstellen von Bällen und Beschädigungen durch Spikes etc. auf dem Grün.
- Befahren Sie keine Abschläge, Vorgrüns und Grüns mit Ihrem Golfwagen.
- Nehmen Sie Rücksicht auf unsere Greenkeeper.

Verstöße werden mit Spielverbot und Platzverweis geahndet.

Platzregeln

1. **Aus (Regel 27-1)**
   Aus ist gekennzeichnet durch weiße Pfähle oder Zäune.
2. **Wasserhindernisse (Regel 26)**
   sind durch gelbe, seitliche Wasserhindernisse sind durch rote Pfähle gekennzeichnet.

   Kommt ein aus Richtung Abschlag gespielter Ball im Wasserhindernis bzw. seitlichem Wasserhindernis der **Bahn 10** zur Ruhe, kann auch aus der eingerichteten Drop-Zone weitergespielt werden.

   Kommt der Ball am **Grün 12** innerhalb des seitlichen Wasserhindernisses zur Ruhe, kann auch aus der eingerichteten Drop-Zone weitergespielt werden.
3. **Hemmnisse (Regel 24)**
   Steine im Bunker sind bewegliche Hemmnisse (Regel 24-1).
   Behindern angepflockte Junganpflanzungen die Standposition oder den Raum des beabsichtigten Schwungs, muß der Ball straflos aufgenommen und gemäß Regel 24-2.b.(l) fallengelassen werden.
   Pfähle zur Markierung von Hindernissen bzw. Entfernungsangaben, Schutzhütten, Ballwäscher, Bänke, Abfallkörbe, Teile der Bewässerungsanlage u.a. sind unbewegliche Hemmnisse (Regel 24-2).
   Fahrwege ohne künstliche Oberfläche sind Bestandteil des Platzes; der Ball muß gespielt werden wie er liegt oder für unspielbar erklärt werden
4. **Boden in Ausbesserung (Regel 25-1)**
   ist durch blaue Pfähle oder weiße Linien gekennzeichnet.

Strafe für Verstoß gegen Platzregel

Lochspiel:	Lochverlust
Zählspiel:	2 Schläge

Hinweise
Entfernungsmarkierungen gelten zum Grünanfang.